



I ♥ E-Poetry

Literatura Electrónica para los Niños de Ahora

El siguiente recurso fue diseñado como un obsequio a los participantes de la [Segunda Cumbre Internacional Los Padres de Ahora](#), y está basado en mi ponencia "[Los Niños de Ahora y la Literatura Electrónica: Preparación para el Siglo 21.](#)" Les invito a que exploren estas obras, organizadas en grupos de edades para poder ayudar a sus niños a prepararse para un futuro regido por las tecnologías digitales.

4 años o más

1. [Bembo's Zoo](#) - Visita un zoológico donde las palabras se transforman en animales.
2. [Anipoemas](#) - Ana María Uribe pone las letras a bailar en esta secuencia de poemas minimalistas.
3. [El Circo](#) - Visita un circo colorido donde las letras protagonizan todos los actos por Ana María Uribe
4. [Alphabetic Typography](#) - Este video nos muestra una nueva generación de escritura de la A a la Z.
5. [Endless Alphabet](#) - Este app educativo pone a los niños a deletrear palabras con letras que son monstruos amigables.
6. [Endless Reader](#) - Por los creadores de Endless Alphabet, este app invita a los niños a completar oraciones con palabras animadas que muestran su pronunciación y significado.
7. [Enigma n](#) - Este "juguete filosófico para niños de las edad de 4 en adelante" nos muestra distintas maneras en las cuales podemos interactuar y mover las letras de una palabra para germinar nuevos significados.
8. [Nio](#) – Esta obra musical y poética es una herramienta para jugar con sonidos, nuevas letras y frases musicales.

8 años o más

9. [A Kidz Story](#) - Esta obra genera cuentos de hadas utilizando una herramienta básica: el GIF animado.
10. [Konsonant](#) - Este app por Jörg Piringer te permite crear máquinas con letras
11. ["abcdefghijklmnopqrstuvwxyz"](#) - En este app de Jörg Piringer puedes escoger comportamientos y letras para echarlas a hacer lo suyo en un espacio común.
12. ["Unicode Infinite"](#) - Este app de Jörg Piringer permite la exploración y juego con aproximadamente 120,000 caracteres.
13. ["A Duck Has An Adventure"](#) by Daniel Merlin Goodbrey
14. ["Vetica"](#) by Leonard Tirulnikov

14 años o más

15. [Hobo Lobo of Hamelin](#) – Este cómic presenta la historia del Flautista de Hamelin, pero con un lobo vagabundo y un alcalde corrupto.
16. [The Flat](#) – Tienes dos minutos para descubrir qué sucedió en este apartamento antes de que algo aterrador venga por ti.

17. [Game, Game, Game and again Game](#) – Un divertido juego de plataformas en el cual atraviesas espacios locos y poéticos.
18. [Notes on the Voyage of Owl and Girl](#) – Lee historias de las aventuras marítimas de una joven y su buho acompañante.
19. [Inanimate Alice](#) - Esta serie de obras interactivas por Kate Pullinger y sus colaboradores siguen la vida de una joven nativa digital en su desarrollo hacia convertirse en una programadora de videojuegos. Es una obra ejemplar y divertida, combinando multimedia y juegos de video.
20. [Bots en Twitter](#) - Los (ro)bots generan obras artísticas y literarias en las redes sociales, particularmente Twitter y Tumblr. Son un género antiguo en la literatura electrónica y ha visto un renacimiento reciente.

Otros recursos

- [GRETEL: Recomendaciones de literatura infantil y juvenil](#) - Un grupo de investigación en literatura electrónica infantil y juvenil basado en Barcelona. Reseñan obras en su página Web.
- [Webliter: Literatura Electrónica](#) - Basado en España, este blog lleva años publicando reseñas breves de literatura electrónica.
- [Ciberia](#) - Este grupo de investigación basado en la Universidad Complutense de Madrid ha recopilado un recurso de sobre 60 obras de literatura electrónica en Español.
- [Red de Literatura Electrónica Latinoamericana](#) - Un consorcio de investigadores y escritores de literatura electrónica interesados en la literatura electrónica latinoamericana.
- [Electronic Literature Collection](#) - Publicados por el [Electronic Literature Organization](#), los tres volúmenes de esta colección contienen más de 200 obras de literatura electrónica de alrededor del mundo. [El tercer volumen](#) fue publicado en Febrero del 2016 y contiene [14 obras escritas en Español](#).
- [VideoBardo](#) - Este recurso, creado por Javier Robledo en Argentina recopila información acerca de muchas obras de videopoesía, un género importante en la literatura electrónica.
- [Centro de Cultura Digital](#) - Este importante centro cultural basado en México D.F. ofrece talleres, exhibiciones, publicaciones, conferencias y muchas otras actividades culturales y educativas acerca de la cultura digital.
- [Poesía y poéticas digitales/electrónicas/tecno/new-media en América Latina: definiciones y exploraciones](#) - Este recién publicado libro digital (descargable gratuitamente) recopila ensayos académicos acerca de la poesía electrónica en contextos latinoamericanos.
- [I ♥ E-Poetry](#) - Este recurso enciclopédico contiene más de 600 reseñas de obras de literatura electrónica y ofrece múltiples herramientas para explorarlas y descubrir nuevas obras. Creado y editado por el [Dr. Leonardo Flores](#) y su equipo de trabajo.

Para descargar una copia en PDF, visitar: <http://iloveepoetry.com/?p=12488>.

Creado por:

Leonardo Flores, PhD

Catedrático de Inglés, Universidad de Puerto Rico: Mayagüez

Información de contacto: <http://leonardoflores.net/contact/>



This work is licensed under a [Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License](#).